



Nu finns äntligen hela Sveriges kulturarv i din hand!

Sverige har ett rikt kulturarv av miljöer, föremål och kulturhistoriska platser, från Jokkmokks fjällträdgård till Sofiero Slott utanför Helsingborg. Det handlar om över 50 platser som på ett eller annat sätt berättar vår historia.

KulTur är en gratisapp som är framtagen i samarbete med mellanstadieelever och deras lärare. Den är utvecklad för att fungera som ett hjälpmedel i historiaundervisningen på mellanstadiet. Bakom appen står Sveriges Kulturarv, som är en medlemsförening för museer, slott och andra besöksmål.

Det unika med appen är det visuellt intressanta filmmaterial som presenteras till eleverna på ett kort och koncist sätt. Lägg därtill roliga quizfrågor, bildmaterial i mängder och kuriös kunskap så förstår du ungefär vad vi vill åstadkomma.

Nu ska vi förklara hur den fungerar.





Appen som gör studiebesöket till en resa i tiden

KulTur är ett lustfyllt hjälpmedel. Det handlar om att skapa en berättelse kring vårt kulturarv, och samtidigt utmana barn till att tänka själva, och vara nyfikna.

Hur man väljer att använda appen är individuellt, men vi har några tips på hur du kan göra det:

Gruppindelade övningar

Övning 1:

Dela upp gruppen i mindre grupper, projicera quizet via din läsplatta till en projektor eller smartboard. Inled med att välja en plats, gemensamt eller förvalt. Visa filmen från platsen och starta sedan quizet. Låt barnen gissa på respektive fråga, muntligt eller skriftligt. För statistik på tavlan. Oavsett vem som vinner så har hela gruppen fått ta del av filmaterialet och kunskapen. Ett quiz beräknas ta ungefär fem minuter.

Övning 2:

Dela upp gruppen i mindre grupper och dela ut en läsplatta till respektive grupp. Varje grupp spelar var för sig och redovisar resultatet till dig som pedagog. Barnen kan antingen spela samma quiz i grupperna, eller dela upp de olika quizerna på olika grupper.

Helgrupp

Inför:

Gå igenom några platser som fångar din nyfikenhet. Olika platser representerar olika epoker. Många slott har en historia som sträcker sig till medeltiden, läns museerna presenterar tusenåriga historier, vikingamuseer och forntidsbyar likaså. På varje plats finns en Info-knapp, där du kan läsa mer.

Under besöket:

Visa platserna och de tillhörande filmerna för barnen. Genomför sedan quizet i helgrupp. Quizfrågorna breddar informationen i filmsnutten.

Individuellt

Appen lämpar sig självfallet för att spelas individuellt. Ett bra komplement att erbjuda barn som hunnit färdigt. Quizupplägget gör den interaktiv, oavsett om du spelar i grupp eller på egen hand.



Så fungerar KulTur

Först av allt laddar du hem appen i Appstore (om du har en iPhone eller iPad) eller i Google Play (om du har en annan smartphone eller läsplatta). Den är gratis. Fixat? Då sätter vi igång på riktigt.

1

Öppna appen. Det första som möter dig när du öppnar KulTur är ett val mellan att gå direkt in till spelet eller att först läsa om hur det fungerar.

2

Om du går direkt till spelet får du upp en karta där du kan se vilka platser som finns att välja på. Koordinater är utsatta på samtliga platser. Psst... Om markören för platsen har en trofésymbol i form av ett runt guldmynt, istället för en koordinat, betyder det att platsens quiz har klarats av.

3

För att välja en plats kan du gå via listan eller kartan.

4

När du valt en plats möts du av en 1-minutsfilm med ljud. Filmen ger ledtrådar till quizen.

5

Efter filmen hamnar du på besöksmålets egna sida. Här du kan se om filmen igen, spela quizfrågorna, få mer information om platsen eller se vilka poäng som du har samlat ihop.

6

För att spela quizet trycker du på knappen Quiz.

7

Inne i quizet möts du av en bricka med nio olika bilder. I varje bild döljer sig en fråga. Tryck på bilden så kommer frågan upp. Svarar du fel får du hjälp från kommentaren under bilden.

8

När du har klarat av alla nio frågor avtäcks bakgrundsbilden. Här kommer det nu upp en sista finalfråga, bildgåtan.

9

Bildgåtan går ut på att sortera bokstäverna rätt, så de bildar ett ord.

10

Klart! Nu kan du välja en ny plats.